

JOURNÉE D'ÉTUDE INTERDISCIPLINAIRE **LES ENJEUX JURIDIQUES CONTEMPORAINS DU JEU VIDÉO**

SOUS LA DIRECTION SCIENTIFIQUE DE :
GEOFFRAY BRUNAUX PROFESSEUR DE DROIT PRIVÉ ET SCIENCES CRIMINELLES

29 MARS 2024
DE 10H À 17H

CAMPUS CROIX-ROUGE
AMPHITHÉÂTRE 10

ANIMATION RÉTRO-GAMING
CÉDRIC DE RÉ (ACJV)
VERRIÈRE BÂTIMENT 9

Entrée libre dans la limite
des places disponibles

MATINÉE

A partir de 10h:

Allocutions de la [Présidence de l'Université](#)

Allocution de [Mme la Pr. Anaïs Danet](#),

Doyenne de la Faculté de Droit et de Science politique de Reims

Allocution de [Mme Faroudja Aït-Ahmed](#),

Directrice adjointe du laboratoire CEJESCO

10h15: 1^{re} table ronde :

JEU VIDÉO ET COMPORTEMENTS DISRUPTIFS DU JOUEUR (Addiction – haine en ligne)

Animateur:

[M. Olivier Debarge](#),

Professeur, URCA

Participants :

[Mme Océane Faroy](#),

Legal counsel, Data protection officer APAC, Ubisoft

[M. Olivier Schaub](#),

Maître de conférences, URCA

[M. Bruno Berthier](#),

Psychologue clinicien

11h15: Pause

11h30 : 2nde table ronde :
L'ÉCONOMIE DU JEU VIDÉO
(Rachat de studios – le luxe dans le jeu vidéo)

Animateur :

M. Charlie Lledo,

Maître de conférences, URCA

Participants :

M. Julien Pillot,

Enseignant-Chercheur en Économie (Inseec Grande Ecole), Dir. Valorisation de la recherche (Omnes Education), Chercheur associé CNRS (Gredeg - UMR 7321)

M. Alexandre Tiercelin,

Maître de conférences, URCA

Me Pierre Galmiche,

Avocat associé, Aramis

12h30 – 14h : Pause déjeuner



APRÈS-MIDI

14h: 1^{re} table ronde:
LA CONSERVATION DU PATRIMOINE VIDÉOLUDIQUE
(missions, méthodes, obstacles)

Animatrice:

Mme Julie Groffe-Charrier,

Maître de conférences HDR, Paris-Saclay

Participants:

M. Philippe Dubois,

Président de l'association Mo5

M. Laurent Duploux,

Responsable du service multimédia de la Bibliothèque nationale de France – François Mitterrand

M. Bertrand Brocard,

Président du Conservatoire national du jeu vidéo (CNJV)

15h: Pause



15h15 : 2nde table ronde :
LES ENJEUX DE L'E-SPORT
(obstacles au développement de l'e-sport –
protection des joueurs et joueuses contre
les comportements malveillants)

Animateur :

M. Geoffray Brunaux,
Professeur, URCA

Participants :

Mme Céline Ferté,
Directrice du service juridique de Team Vitality

M. le député Denis Masségia,
Président du groupe d'étude à l'Assemblée nationale sur le jeu vidéo

Mme Brunelle Glannaz,
Organisatrice de tournois freelance et Manager chez Oracle Esport

Anna Bressan,
Conférencière spécialisée dans la représentation de la mixité et diversité dans les jeux vidéo, l'e-sport et le streaming, Women in Games France

16h15 : Pause



16h30 : Table d'ouverture :
LES NOUVEAUX QUESTIONNEMENTS LIÉS AUX MÉTAVERS

Animateur :

Patrick Kasparian,

Maître de conférences, URCA, Avocat à la cour

Participant :

Ilyass Ramdani,

Co-fondateur de Societhy et expert en technologie VR,
XR & Metaverse

17h : Propos conclusifs :

M. Geoffray Brunaux,

Professeur, URCA

17h10 : Pot de clôture

**Présence de l'Association Crécysienne
de Jeux Vidéo (ACJV) pour l'animation :**

M. Cédric De Ré,

Président de l'association

RETROUVEZ-NOUS :

UNIVERSITÉ DE REIMS CHAMPAGNE-ARDENNE

CAMPUS CROIX-ROUGE / AMPHITHÉÂTRE 10

ANIMATION RÉTRO-GAMING

CÉDRIC DE RÉ (ACJV)

